


Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение  
высшего образования  
«Воронежский государственный аграрный университет имени императора Петра I»

Факультет экономики и менеджмента

Кафедра информационного обеспечения и моделирования агроэкономических систем

Утверждаю:  
Заведующий кафедрой

  
профессор А.В. Улезько

## **ФОНД ОЦЕНОЧНЫХ СРЕДСТВ**

по дисциплине  
**ИНФОРМАТИКА**

Направление подготовки  
**Прикладной бакалавриат**  
**23.03.03 Эксплуатация транспортно-технологических машин и комплексов**  
Профиль  
**Автомобили и автомобильное хозяйство**

## Содержание

<b>1. Перечень компетенций с указанием этапов их формирования в процессе освоения образовательной программы</b> .....	3
<b>2. Описание показателей и критериев оценивания компетенций на различных этапах их формирования, описание шкал оценивания</b> .....	3
2.1. Шкала академических оценок освоения дисциплины.....	3
2.2. Текущий контроль .....	4
2.3. Промежуточная аттестация.....	4
2.4. Критерии оценки на экзамене.....	6
2.5. Критерии оценки на зачете .....	6
2.6. Критерии оценки на дифференцированном зачете (защита курсового проекта) .....	6
2.7. Критерии оценки контрольной работы.....	6
2.8. Критерии оценки устного опроса и коллоквиума.....	6
2.9. Критерии оценки тестов .....	6
2.10. Критерии оценки задач.....	6
2.11. Критерии допуска к зачету.....	6
<b>3. Типовые контрольные задания для оценки знаний, умений и навыков</b> .....	7
3.1. Вопросы к экзамену .....	7
3.2. Вопросы к зачету.....	7
3.3. Вопросы к дифференцированному зачету (защита курсового проекта) .....	8
3.4. Задания для контрольной работы .....	8
3.5. Вопросы к устному опросу .....	8
3.6. Вопросы к коллоквиуму .....	9
3.7. Тестовые задания .....	10
3.8. Контроль умений и навыков .....	32
<b>4. Методические материалы, определяющие процедуру оценивания знаний, умений, навыков и (или) опыта деятельности</b> .....	33
4.1. Внутренние нормативные акты .....	33
4.2. Рекомендации по проведению текущего контроля .....	33
4.3. Ключи к контрольным заданиям, материалам, необходимым для оценки знаний .....	33

**1. Перечень компетенций с указанием этапов их формирования в процессе освоения образовательной программы**

Код	Содержание	Разделы дисциплины						
		1	2	3	4	5	6	7
ОПК-1	Способность осуществлять поиск, хранение, обработку и анализ информации из различных источников и баз данных, представлять ее в требуемом формате с использованием информационных, компьютерных и сетевых технологий	+	+	+	+	+	+	+

**2. Описание показателей и критериев оценивания компетенций на различных этапах их формирования, описание шкал оценивания**

2.1. Шкала академических оценок освоения дисциплины

Вид оценки	Оценки	
Академическая оценка по 2-х бальной системе (зачет)	не зачтено	зачтено

## 2.2. Текущий контроль

Код	Планируемые результаты	Разделы дисциплины	Содержание требований в разрезе разделов дисциплины	Технология формирования	Форма оценочного средства (контроля)	Уровни		
						пороговый (зачтено.)		
ОПК -1	<p>Знать:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>↯ состав аппаратных средств компьютера и их основные характеристики;</li> <li>↯ виды программного обеспечения ПК и их функциональное назначение;</li> <li>↯ направления использования компьютерных сетей в рамках профессиональной деятельности;</li> <li>↯ основы защиты информации.</li> </ul> <p>Уметь:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>↯ использовать компьютерные сети при решении задач профессиональной деятельности.</li> </ul> <p>Иметь навыки:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>↯ использования программных средств общего назначения; работы в компьютерных сетях, защиты информации.</li> </ul>	3-7	Сформированные знания, умения и навыки	Аудиторные занятия, самостоятельная работа	Устный опрос, тестирование	Вопросы из раздела 3.5. Тесты из раздела 3.7.		

## 2.3. Промежуточная аттестация

Код	Планируемые результаты	Технология формирования	Форма оценочного средства (контроля)	Уровни		
				пороговый (зачтено.)		
ОПК -1	<p>Знать:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>↯ состав аппаратных средств компьютера и их основные характеристики;</li> <li>↯ виды программного обеспечения ПК и их функцио-</li> </ul>	Аудиторные занятия, самостоятельная работа	Зачет, тестирование	Вопросы из раздела 3.2. Тесты из раздела 3.7.		

Код	Планируемые результаты	Технология формирования	Форма оценочного средства (контроля)	Уровни		
				пороговый (зачтено.)		
	<p>нальное назначение;</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>↯ направления использования компьютерных сетей в рамках профессиональной деятельности;</li> <li>↯ основы защиты информации.</li> </ul>					
	<p>Уметь:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>↯ использовать компьютерные сети при решении задач профессиональной деятельности.</li> </ul>	Аудиторные занятия, самостоятельная работа	Зачет, устный опрос, тестирование	Вопросы из раздела 3.2. Тесты из раздела 3.7.		
	<p>Владеть навыками:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>↯ навыками использования программных средств общего назначения;</li> <li>↯ навыками работы в компьютерных сетях, приемами защиты информации.</li> </ul>	Аудиторные занятия, самостоятельная работа	Устный опрос, практические задания.	Вопросы из раздела 3.2. Тесты из раздела 3.7.		

## 2.4. Критерии оценки на экзамене

Не предусмотрен

## 2.5. Критерии оценки на зачете

Оценка экзаменатора, уровень	Критерии
Зачтено	Выполнил предусмотренные рабочей программой лабораторные задания и отчитался об их выполнении, дал не менее 50% правильных ответов на заданные вопросы, взятые из раздела 3.2.
Не зачтено	Не выполнил предусмотренные рабочей программой лабораторные задания или не отчитался об их выполнении, дал менее 50% правильных ответов на заданные вопросы, взятые из раздела 3.2.

## 2.6. Критерии оценки на дифференцированном зачете (защита курсового проекта)

Не предусмотрен

## 2.7. Критерии оценки контрольной работы

Не предусмотрена

## 2.8. Критерии оценки устного опроса и коллоквиума

Оценка	Критерии
Отлично	Студент четко выражает свою точку зрения по рассматриваемым вопросам, приводя соответствующие примеры
Хорошо	Студент хорошо владеет материалом, но допускает отдельные погрешности в ответе
Удовлетворительно	Студент демонстрирует существенные пробелы в знаниях основного учебного материала
Неудовлетворительно	Студент демонстрирует неумение даже с помощью преподавателя получить правильное решение задачи из числа предусмотренных рабочей программой учебной дисциплины

## 2.9. Критерии оценки тестов

Уровни освоения компетенций	Оценка	Критерии
Высокий	отлично	Содержание правильных ответов в тесте не менее 90%
Продвинутый	хорошо	Содержание правильных ответов в тесте не менее 75%
Пороговый	удовлетворительно	Содержание правильных ответов в тесте не менее 50%
Не сформированы	неудовлетворительно	Содержание правильных ответов в тесте менее 50%

## 2.10. Критерии оценки задач

Оценка экзаменатора, уровень	Критерии
Зачтено	Выполнил предусмотренные рабочей программой задачи и отчитался об их выполнении
Не зачтено	Не выполнил предусмотренные рабочей программой задачи или не отчитался об их выполнении

## 2.11. Критерии допуска к зачету

Выполнение плана практических занятий

### 3. Типовые контрольные задания для оценки знаний, умений и навыков

#### 3.1. Вопросы к экзамену

Не предусмотрен

#### 3.2. Вопросы к зачету

1. Информатизация общества и информационные ресурсы
2. Информатика как наука. Предмет, цели и задачи информатики, определения и категории информатики
3. Понятие, виды и свойства информации.
4. Формы представления информации. Единицы измерения информации
5. Общая характеристика процессов преобразования информации
6. Современные направления применения ЭВМ
7. Структурные схемы ЭВМ. Понятие о ресурсах ЭВМ
8. Классификация ЭВМ по поколениям
9. Современная классификация компьютеров
10. Базовая аппаратная конфигурация ПК
11. Системные и локальные шины
12. Процессоры ЭВМ
13. Организация и архитектура памяти ЭВМ. Оперативная память. Память CMOS
14. Устройства ввода информации
15. Устройства вывода информации
16. Внешние запоминающие устройства
17. Понятие и свойства алгоритмов. Виды алгоритмических конструкций
18. Программы и программное обеспечение, понятие файла. Классификация программного обеспечения
19. Системное ПО, его классификация
20. Понятие и виды операционных систем
21. Состав ОС и назначение компонент
22. Файловая система
23. Организация дискового пространства
24. Характеристика ОС Windows
25. Языки программирования: понятие, классы
26. Методология разработки программных продуктов. Структурное проектирование
27. Методология разработки программных продуктов. Объектно-ориентированное программирование
28. Трансляторы и их виды
29. Средства создания программ: интегрированные системы, CASE-средства
30. Жизненный цикл программного обеспечения
31. Классификация прикладных программ
32. Прикладные программы общего назначения
33. Программы обработки текста и настольные издательские системы
34. Табличные процессоры
35. Программы обработки графических изображений и мультимедиа
36. Методо-ориентированные ППП
37. Проблемно-ориентированные ППП
38. Интегрированные ППП
39. Подходы к обработке данных
40. Системы управления базами данных
41. Модели данных, общая характеристика реляционной модели.
42. Понятие и виды компьютерных сетей
43. Топологии локальных сетей
44. Дисциплина обслуживания компьютерных сетей

45. Уровни взаимодействия компьютеров в сетях, модель OSI
46. Адресация компьютеров. Доменная система имен и универсальный указатель ресурса
47. Каналы передачи данных
48. Сетевое оборудование
49. Программное обеспечение компьютерных сетей
50. Протоколы сети Internet
51. Услуги, предоставляемые Internet
52. Понятие компьютерных преступлений и их основные направления
53. Предупреждение компьютерных преступлений и средства защиты данных

### 3.3. Вопросы к дифференцированному зачету (защита курсового проекта)

Не предусмотрен

### 3.4. Задания для контрольной работы

Не предусмотрена

### 3.5. Вопросы к устному опросу

1. Опишите основные этапы эволюции способов хранения и передачи информации.
2. В чем состоит различие между компьютеризацией и информатизацией общества?
3. Раскройте содержание термина «информационное общество».
4. Что понимается под информационной культурой?
5. Что представляют собой информационные ресурсы?
6. Охарактеризуйте формы информационных ресурсов.
7. Дайте определение информационной технологии.
8. По каким признакам можно классифицировать информационные технологии?
9. Дайте определение информационной системы.
10. Что такое информационный процесс?
11. Какие операции выделяют в информационном процессе?
12. Назовите основные информационные процедуры.
13. Опишите предметную область информатики.
14. Выработку каких практических навыков предполагает изучение курса информатики?
15. Дайте определение алгоритма, укажите его свойства.
16. Каковы способы записи алгоритмов?
17. Перечислите основные алгоритмические конструкции
18. В чем состоит основное назначение операционной системы?
19. По каким признакам классифицируют ОС?
20. Перечислите основные виды сервисных программ и их назначение.
21. Что такое компьютерный вирус? Какие типы вирусов выделяют?
22. Перечислите виды антивирусных программ.
23. В чем состоит назначение программ архивации данных?
24. Какие функции выполняют файловые менеджеры?
25. В чем состоит назначение транслятора?
26. Опишите принципы работы интерпретатора и компилятора.
27. Перечислите основные компоненты инструментальных средств создания программ и опишите их функции.
28. В чем заключаются отличительные особенности визуальных сред быстрого программирования?
29. Охарактеризуйте интегрированные системы программирования.
30. С какой целью разработчики программ используют RAD-среды
31. Что входит в состав персонального компьютера?



32. Для чего предназначен корпус системного блока
33. Какие функции выполняет системная плата и что на ней расположено?
34. Что представляет собой системная магистраль (шина)? Как определяется ее разрядность?
35. Какие параметры характеризуют процессор? Приведите основные характеристики современных процессоров.
36. Укажите основные технические характеристики ЗУ.
37. Какие уровни памяти существуют в ЭВМ? Назовите состав и назначение памяти каждого уровня.
38. Опишите назначение, классификацию и особенности устройств ввода информации.
39. Опишите основные классы устройств вывода информации.
40. Чем различаются текстовый и графический режимы работы дисплея?
41. Какие технологии переноса изображения на бумажный носитель применяются в современных принтерах?
42. В чем состоит основное назначение ВЗУ? По каким признакам их классифицируют?
43. Опишите используемые в современной аппаратуре технологии записи данных на ВЗУ.
44. Приведите классификацию прикладного программного обеспечения.
45. Опишите виды и возможности программ работы с текстом
46. Что такое компьютерная сеть? Дайте классификацию компьютерных сетей.
47. Назовите главные достоинства и недостатки топологий типа «шина», «звезда», «кольцо».
48. Охарактеризуйте различные дисциплины обслуживания компьютерных сетей; приведите соответствующие примеры.
49. Опишите наиболее широко используемые каналы передачи данных в компьютерных сетях.
50. Что представляет собой сеть Интернет?
51. Опишите историю развития Интернета за рубежом и в России.
52. Какие протоколы используются в сети Интернет?
53. Что представляет собой доменная система имен?
54. Какой формат имеет универсальный указатель ресурса? Приведите примеры.
55. Перечислите наиболее распространенные сервисы Интернета.
56. Охарактеризуйте особенности службы www
57. Какие возможности представляет пользователю электронная почта?
58. Опишите основные концепции определения понятия информации.
59. Перечислите формы и виды информации.
60. Каковы важнейшие свойства информации?
61. Что такое система счисления?
62. В чем состоит главное отличие позиционных от непозиционных систем счисления?
63. Какие преимущества дает двоичная система счисления при представлении чисел в ЭВМ?
64. Что означает понятие «двоичное кодирование»? Приведите примеры.
65. Что такое бит и байт?
66. Перечислите наиболее распространенные единицы измерения информации. В каких случаях они используются?
67. Какие принципы положены в основу построения машин фон Неймана?
68. Какие устройства входят в состав ЭВМ? Укажите их состав и назначение.
69. В чем заключается принцип открытой архитектуры?
70. Опишите эволюцию элементной базы ЭВМ.
71. Дайте краткую характеристику различных поколений ЭВМ.
72. Когда и кем был создан первый персональный компьютер?
73. По каким признакам классифицируются ПК?

### 3.6. Вопросы к коллоквиуму

Не предусмотрен

### 3.7. Тестовые задания

#### 3.7.1 Количество тестовых вопросов:

всего	206
по разделу 1	45
по разделу 2	31
по разделу 3	10
по разделу 4	60
по разделу 5	11
по разделу 6	27
по разделу 7	22

#### 3.7.2 Структура тестов и время на выполнение:

Тесты по отдельным разделам должны включать следующее количество вопросов:

Номер раздела	Количество вопросов	Время на выполнение теста, мин
Раздел №1	20	15
Раздел №2	15	20
Раздел №3	10	10
Раздел №4	15	20
Раздел №5	10	5
Раздел №6	15	20
Раздел №7	10	10

Итоговый тест должен содержать 45 вопросов:

Вид теста	Количество вопросов из раздела							Время на выполнение теста, мин.
	№1	№2	№3	№4	№5	№6	№7	
Итоговый	9	6	5	8	2	8	7	45

#### 3.7.3 Содержание тестовых заданий

Раздел 1. Понятие информации, общая характеристика процессов сбора, передачи, обработки и накопления информации

1. Процесс создания оптимальных условий для удовлетворения информационных потребностей индивидов, их групп и объединений на основе формирования и использования информационных ресурсов и технологий называется:

- информатизацией общества
- компьютеризацией общества
- информационным обслуживанием пользователей

2. Под информационными ресурсами (ИР) общества понимается совокупность накопленных знаний, зафиксированных на носителях накопленных данных интеллектуальных ресурсов

3. Книги, статьи, патенты, банки данных, если зафиксированная в них информация лишь косвенно может использоваться для получения новых знаний, относятся к ### форме информационных ресурсов  
пассивн#\$#

4. Наука, изучающая информационную деятельность, базирующуюся на использовании технических средств называется:

- информатика
- кибернетика
- теория информации

5. Сведения, характеризующие объекты, явления или процессы, которые в любой форме передаются между объектами материального мира (людьми, животными, растениями, устройствами) называются  
информация  
данные  
события
6. Сведения о людях, событиях реального мира, его объектах и явлениях, зафиксированные на каких-либо носителях информации (машинных или ручных) называют  
данные  
информация  
сигналы
7. К основным информационным процедурам относятся  
регистрация и сбор  
передача  
кодирование  
обработка  
хранение  
удаление  
восстановление
8. Единицей обработки информации на ЭВМ является  
файл  
байт  
логическая запись
9. Совокупность средств и методов реализации информационных технологий принято называть  
информационной системой  
базой данных  
операционной системой
10. Совокупность однородных операций, воздействующих определенным образом на информацию, принято считать:  
информационной процедурой  
информационной технологией  
системой обработки данных
11. Совокупность программ, используемых в процессе разработки новых программ и включающие специализированные программные продукты, которые используются разработчиками относятся к  
инструментальному ПО  
системному ПО  
прикладному ПО
12. Файл - это  
программа или данные на диске, имеющие имя  
единица измерения информации  
текст, распечатанный на принтере
13. За минимальную единицу измерения количества информации принят  
1 бит  
1 пиксель  
1 байт  
Г:тз14
14. Цветное (с палитрой из 256 цветов) растровое графическое изображение имеет размер 10\*10 точек. Определите какой объем памяти займет это изображение  
800 байт  
100 байт

- 100 бит  
800 бит
15. В 1 Кбайте содержится  
8\*2<sup>10</sup> бит  
1,44 Мбайт  
1024 бит  
правильный ответ не приведен
16. Количество информации, которое содержит один разряд двоичного числа составляет  
1 бит  
1 байт  
4 бит  
1:тз17  
S:В 1 Мбайте  
1024 Кбайт  
1024 байт  
106 бит
17. Для двоичного кодирования каждого символа из 256-ти вариантов (кодировка ASCII) требуется  
1 байт  
1 Кбайт  
8 байт
18. Кбайт содержит  
1024 байт  
1000 бит  
256 байт
19. Поименованная целостная совокупность однородной информации, записанная на внешнем носителе, называется  
файлом  
каталогом  
данными
20. Под точным предписанием, определяющим содержание и порядок действий, которые необходимо выполнить над исходными и промежуточными данными для получения конечного результата при решении задач определенного класса понимают  
алгоритм  
текст любой программы  
команду
21. Алгоритм, который реализуется по одному из нескольких заранее предусмотренных направлений в зависимости от выполнения некоторого условия, называется  
разветвляющимся  
циклическим  
комбинированным
22. Алгоритм, в котором вычисления выполняются многократно по одним и тем же формулам, но при разных значениях исходных данных, называется  
циклическим  
разветвляющимся  
комбинированным
23. ??? называется последовательность команд, описывающая точное выполнение действий на понятном для исполнителя языке и приводящая к получению требуемого результата  
программой  
оператором  
инструкцией
24. В растровой графике изображение формируется из

- пикселей
- примитивов
- окружностей
- 25. В векторной графике минимальным объектом, размер которого можно изменить, является
- 26. графический примитив (прямоугольник, окружность и т.д.)
  - точка экрана (пиксель)
  - знакоместо (символ)
- 27. Возможность использования алгоритма для некоторой совокупности исходных данных называется
  - массовость
  - объемность
  - результативность
- 28. Свойство алгоритма, определяющее, что его работа будет завершена за определенное число шагов, называется
  - конечность
  - результативность
  - массовость
- 29. Как учебная дисциплина информатика призвана изучать законы и методы
- 30. измерения (оценки) информации
  - хранения информации
  - переработки и передачи информации
  - редактирования информации
- 31. Основными свойствами информации являются:
  - массовость
  - объемность
  - динамичность
  - взаимосвязанность
  - структурированность
  - точность
  - однозначность
- 32. Совокупность приемов наименования и записи чисел с помощью цифр называют системой ###
  - сч\*слени#\$#
- 33. В ### системах счисления значение цифры не зависит от места, занимаемого в изображении числа.
  - непозиционн##\$#
- 34. Количество используемых цифр называется
  - основанием системы счисления.
  - базой системы счисления
  - показателем системы счисления
- 35. В двоичной системе счисления для изображения числа используются цифры:
  - 0
  - 1
  - 2
- 36. Для черно-белого изображения (без полутонов) пиксель может принимать только два значения: белый и черный, а для его кодирования достаточно:
  - 1 бита
  - 1 байта
  - 8 бит
- 37. 1 байт позволяет закодировать
  - 256 комбинаций

- 8 комбинаций  
1 комбинацию
38. Структура, отражающая содержательную сторону ИС и специфику ее назначения, т.е. определяющая способы реализации отдельных информационных процедур и информационного процесса в целом, называется ###  
Функциональн#\$#
39. Структура, описывающая состав ресурсов, необходимых для функционирования ИС, называется ###  
Обеспечивающ#\$#
40. Обеспечивающая структура описывает состав ресурсов, необходимых для функционирования ИС. Данная структура представляется в виде совокупности следующего вида обеспечений
- организационного
  - технического
  - информационного
  - математического
  - программного
  - правового
  - технического персонала
41. Оформить (записать) алгоритмы можно несколькими способами :
- словесным
  - формульно-словесным
  - графическим (в виде блок-схемы)
  - произвольным
42. Сопоставьте названиям единиц измерения информации числовые значения
- L1: 1 Мбайт =
  - L2: 1 байт =
  - L3: 1 Кбайт =
  - L4: 1Кбайт приблизительно равен
  - R1: 1024 Кбайт
  - R2: 8 бит
  - R3: 1024 байт
  - R4: 1000 байт
  - R5: 512 кбайт
  - R6: 1024 бит
43. Системы счисления в которых значение цифры зависит от места, занимаемого в изображении числа называются  
позиционн#\$#
44. Совокупность программ, обеспечивающих:  
создание операционной среды функционирования других программ;  
надежную и эффективную работу компьютера и компьютерных сетей;  
проведение диагностики и профилактики аппаратуры компьютера и сетей;  
выполнение вспомогательных технологических операций (копирование, архивирование, восстановление программ и дан-ных и т.д.), называется  
прикладным ПО  
системным ПО  
сервисными программами
45. Совокупность программ для решения задач определенного класса конкретной предметной области называется  
прикладное ПО  
системное ПО  
утилиты

## Раздел 2. Технические средства реализации информационных процессов

1. В ### вычислительных машинах каждому мгновенному значению переменной величины, участвующей в исходных соотношениях, ставится в соответствие мгновенное значение другой величины.  
анал\*говых
2. К какому типу вычислительных машин относится Логарифмическая линейка  
цифровых  
аналоговых  
ручных
3. К принципам построения ЭВМ, сформулированным относятся:  
принцип двоичного кодирования  
принцип программного управления  
принцип однородности памяти  
принцип иерархии памяти  
принцип адресности  
принцип хранения программ
4. Согласно фон Нейману, ЭВМ состоит из следующих основных блоков  
Процессор  
ОЗУ  
ВЗУ  
Устройства ввода-вывода  
Устройство кодирования  
ППЗУ
5. S:### - устройство ЭВМ, обеспечивающее обработку данных по заданной программе.  
\*процессор
6. Устройство, способное принимать данные и сохранять их для последующего считывания называется  
запоминающее устройство (ЗУ)  
оперативная память  
постоянная память
7. Какой вид памяти предназначен для кратковременного хранения программ и данных и последующей передачи их другим устройствам ЭВМ в процессе обработки.  
Оперативная память  
Постоянная память  
Внешняя память
8. Для долговременного хранения программ и данных предназначена  
Внешняя память  
Оперативная память  
КЭШ память
9. ОЗУ представляет собой совокупность ячеек памяти. Ячейки последовательно пронумерованы целыми числами. Номер ячейки ОЗУ называется ее ###  
адрес##
10. В состав процессора входят  
Устройство управления  
Арифметико-логическое устройство  
Регистр адреса  
Регистр команд  
Регистры общего назначения  
Регистр данных  
Регистр программ

11. Прерывание это реакция процессора на некоторое условие, возникающее в процессоре или вне его. Выделяют
  - аппаратные прерывания
  - программные прерывания
  - прерывания пользователя
12. Компьютеры с какой архитектурой разрабатывались исходя из того, что все его компоненты спроектированы для работы друг с другом, и не предусматривали оперативную замену или добавление новых устройств?
  - с закрытой архитектурой
  - с открытой архитектурой
  - с многоканальной архитектурой
13. Какой тип компьютера позволяет работать в единицу времени только одному пользователю?
  - персональные компьютеры
  - серверы
  - кластерные системы
14. Все многообразие выпускаемых компьютеров можно классифицировать по нескольким признакам.
  - по аппаратным особенностям
  - по использованию в сети
  - по целевому назначению
  - по количеству одновременно работающих пользователей
  - по типу интерфейса пользователя
  - по типу интерфейса передачи данных
15. На системной (материнской) плате обычно размещаются:
  - процессор
  - оперативная память
  - ПЗУ с базовой системой ввода/вывода (BIOS)
  - набор управляющих микросхем (chipset)
  - CMOS (память для хранения данных об аппаратных настройках)
  - разъемы или слоты (slot) расширения
  - разъемы для подключения интерфейсных кабелей
  - разъемы питания
  - винчестерские диски
  - приводы компакт-дисков
16. Все устройства компьютера связаны друг с другом системой проводников по которым происходит обмен информацией – системной шиной. В ее составе выделяют
  - адресную шину
  - шину данных
  - шину управления
  - шину питания
  - шину программ
17. Основными характеристиками процессора являются:
  - тактовая частота
  - разрядность процессора
  - поддерживаемая частота системной шины
  - скорость работы кэш-памяти
18. Основными техническими характеристиками запоминающих устройств являются
  - емкость
  - быстродействие
  - алгоритм доступа



19. В соответствии с принципами построения ЭВМ, разработанными Дж. фон Нейманом, память компьютера должна иметь иерархическую структуру. Расставьте уровни памяти по отношению к процессору
- 1: регистровая (Rг) и кэш - память (cache)
  - 2: оперативная и постоянная память
  - 3: буферная память
  - 4: внешняя память
20. К характеристикам оперативной памяти относятся:
- емкость
  - время доступа или частота шины
  - пропускная способность канала данных
  - пропускная способность программ
21. Ввод информации в компьютер обеспечивает подсистема ввода, которая реализована в виде устройств ввода информации. К таким устройствам относятся:
- клавиатура
  - манипуляторы
  - сканер
  - дигитайзер (цифровой планшет)
  - тактильная панель (тачпад)
  - тактильный экран
  - речевой ввод
  - монитор на базе электронно-лучевой трубки
22. Разрешение сканера характеризует величину самых мелких деталей изображения, передаваемых при сканировании без искажений. Выделяют
- оптическое разрешение
  - механическое разрешение
  - интерполяционное разрешение
  - экстраполяционное разрешение
23. Одной из характеристик сканера является глубина цвета. Глубина цвета – это количество бит, применяемых для хранения информации о цвете каждой точки изображения (пиксела)
- расстояние до точки изображения (пиксела)
24. В ПК реализованы следующие способы отображения информации на дисплее:
- текстовый
  - графический
  - смешанный
25. В графическом режиме компьютер обращается к экрану как к массиву точек. Элемент изображения в этом случае называется ###
- пиксел
  - pixel
26. Дисплей (монитор) является
- стандартным устройством вывода
  - нестандартным устройством вывода
  - смешанным устройством вывода
27. По используемой технологии создания изображения выделяют следующие виды принтеров:
- матричные принтеры
  - струйные чернильные принтеры
  - термопринтеры
  - лазерные принтеры

- комбинированные принтеры
- принтеры штрих-кодов
- 28. Устройство, позволяющее представлять выводимые из компьютера данные в форме рисунка или графика на бумаге, называют обычно ###  
графопостроител#\$\$
- 29. По способу доступа к информации ВЗУ выделяют:  
устройства прямого (произвольного) доступа  
устройства последовательного доступа  
устройства комбинированного доступа
- 30. По используемой технологии записи информации ВЗУ подразделяются на:  
магнитные  
оптические  
магнитооптические  
электрические  
оптоэлектронные
- 31. Основными характеристиками ВЗУ являются:  
информационная емкость (Мбайт, Гбайт и т.д.);  
время доступа (в секундах или долях секунды).  
габаритные размеры и вес

### Раздел 3. Алгоритмизация и программирование

1. Наименьшая поименованная единица данных, имеющая смысловое значение для пользователя называется  
атрибут  
показатель  
файл
2. Совокупность элементов данных, которые имеют общее имя и на которые можно ссылаться как на единое целое называется  
атрибут  
система показателей  
агрегированные данные
3. Для отображения информации в компьютере используются следующие уровни (в порядке их следования):  
1:уровень реальных объектов  
2:логический уровень  
3:физический уровень
4. Укажите в каких структурах хранения все элементы равноправны  
в линейных  
в нелинейных  
в файловых
5. К линейным структурам хранения данных относятся:  
массив  
стек  
очередь  
таблица  
список
6. Массив – однородная линейная структура данных  
фиксированного размера  
переменного размера  
неопределенного размера
7. Таблица, элементами которой являются строки (записи), включающие набор атрибутов (полей) является линейной структурой ### размера. Введите название размера.

- пер\*менного
- 8. К нелинейным структурам принадлежат:
  - деревья
  - графы
  - списковые структуры
  - таблицы
  - стеки
- 9. Древовидные структуры используются для описания отношения
  - «один ко многим»
  - «один к одному»
  - «многие ко многим»
- 10. Для размещения данных на внешних носителях используют следующие типы файловых структур:
  - последовательные файлы
  - прямые файлы
  - индексно-последовательные файлы
  - библиотечные файлы
  - параллельные файлы
  - индексно-прямые файлы

#### Раздел 4. Программное обеспечение ПК и технологии программирования

1. Совокупность программ, предназначенных для управления ресурсами ЭВМ, исполнения программ и организации диалога с пользователем называется
  - операционная система
  - система программирования
  - программное обеспечение
2. Операционная система обеспечивает пользователю удобный интерфейс (средства общения) с программами и устройствами компьютера. Существуют следующие виды пользовательского интерфейса:
  - графический (GUI)
  - интерфейс командной строки
  - интерфейс прикладных программ (API)
3. Операционная система обеспечивает выполнение следующих основных задач:
  - поддержку работы всех программ и обеспечение их взаимодействия с аппаратурой
  - предоставление пользователю возможности общего управления ЭВМ
  - разработку программного обеспечения
4. Операционные системы классифицируют по следующим признакам:
  - по количеству одновременно обрабатываемых задач
  - по количеству одновременно работающего числа пользователей
  - по количеству информации, обрабатываемой ОС в единицу времени
  - по количеству обслуживаемой оперативной памяти
5. Многозадачные ОС при выполнении программ могут использовать следующие виды многозадачности:
  - кооперативную многозадачность
  - приоритетную многозадачность
  - корпоративную многозадачность
6. Перечислите требования к операционным системам:
  - надежность
  - защита программ и данных
  - предсказуемость
  - удобство
  - эффективность

- модифицируемость
  - защита пользователя
7. В большинстве своем ОС состоят из следующих основных модулей:
    - базовая система ввода-вывода (BIOS)
    - загрузчик операционной системы (Boot Record)
    - ядро ОС
    - драйверы устройств
    - командный процессор
    - внешние команды (файлы)
    - внутренние команды
    - интерфейс
  8. Набор микропрограмм, реализующих основные низкоуровневые (элементарные) операции ввода-вывода, хранящихся в ПЗУ называется
    - базовая система ввода-вывода
    - загрузчик
    - ядро ОС
  9. Программа, предназначенная для считывания в память основных дисковых файлов ОС и передачи им дальнейшего управления ЭВМ, называется ### ОС.
    - загрузчик\*\*
  10. ### ОС реализует основные высокоуровневые услуги, загружается в ОЗУ и остается в ней постоянно.
    - ядро
    - Ядро
  11. Программы, управляющие работой внешних (периферийных) устройств на физическом уровне, называются
    - драйверы устройств
    - подпрограммы ввода-вывода
    - правильный ответ не приведен
  12. Самостоятельно работающие программы (отдельные файлы), поставляемые вместе с операционной системой или дополнительно устанавливаемые в ней, называют
    - внешние команды ОС
    - внутренние команды ОС
    - внутренние файлы
  13. ??? является составной частью любой операционной системы и отвечает за организацию хранения и доступа к информации на каких-либо носителях.
    - Файловая система
    - Драйвер устройства
    - Базовая система ввода-вывода
  14. На каком уровне файловой системы описывается относительное местоположение файлов в компьютере.
    - логическом уровне
    - физическом уровне
    - концептуальном уровне
  15. ??? обычно содержит информацию об имени файла, дате и времени создания или последнего обращения к файлу, размере файла и атрибутах.
    - Дескриптор файла
    - Атрибут файла
    - Файловая система
  16. Цепочка символов, начиная с имени дискового каталога, корневого каталога и последующих подкаталогов вплоть до каталога, содержащего необходимый файл, называется
    - путем к файлу
    - подкаталогом

- файловой системой
17. С чем существует непосредственная связь внутреннего формата файла и приложения, для которого он предназначен.
- расширением файла
  - именем файла
  - связи нет
18. На каком уровне определяется непосредственное размещение информации на устройстве хранения, задаваемое файловой системой?
- физическом уровне
  - логическом уровне
  - уровне прикладной программы
19. Какой уровень форматирования состоит в нанесении на диск электронных меток для указания физических мест дорожек и секторов?
- низкий уровень
  - высокий уровень
  - оба уровня
20. На каком уровне форматирования происходит выделение служебных областей на диске?
- на высоком уровне (логическим)
  - на низком уровне (физическом)
  - на обоих уровнях
21. Укажите порядок следования служебных разделов в файловой системе FAT
- 1:Загрузочный сектор
  - 2:FAT
  - 3:FAT (копия)
  - 4:Корневой каталог
  - 5:Область данных
22. Группа смежных секторов на диске, имеющая уникальный номер, называется
- кластер
  - файл
  - раздел
23. В файловой системе NTFS информация о служебных зонах диска представлена в виде
- файлов
  - специальных служебных зон
  - разделов диска
24. Для компакт-дисков могут использоваться следующие файловые системы:
- CDFS
  - UDF
  - FAT
  - NTFS
25. Подберите названию устройства его обозначение в операционной системе
- L1:устройства, присоединяемые к последовательным коммуникационным портам (например, мышь, модем и т.п.)
  - L2:устройства, присоединяемые к параллельным портам (обычно это принтеры, сканеры)
  - L3:устройство, присоединяемое к коммуникационному порту COM1:
  - L4:принтер, подключенный к LPT1:
  - L5:при вводе - клавиатура, при выводе - экран
  - L6:"пустое" устройство
  - R1:COM1: - COM4:
  - R2:LPT1: - LPT2:
  - R3:aux
  - R4:prn

- R5:con  
R6:nul
26. Выделить характеристики операционной системы MS DOS
    - однозадачная
    - многопользовательская
    - однопользовательская
    - интерфейс – командная строка
    - графический интерфейс
    - кооперативная многозадачность
  27. Выделить характеристики операционной системы Windows XP
    - однозадачная
    - многозадачная
    - интерфейс – командная строка
    - графический интерфейс
    - кооперативная многозадачность
    - вытесняющая многозадачность
    - 16-и разрядная
    - 32 или 64-х разрядная
  28. Совокупность программ, которые предназначены для тестирования устройств компьютера и их программного обслуживания, называется
    - сервисным программным обеспечением
    - прикладным программным обеспечением
    - операционной системой
  29. По функциональному назначению их можно разделить на несколько групп:
    - программы контроля и диагностики компьютера
    - файловые менеджеры
    - антивирусные программы
    - программы обслуживания дисков
    - программы работы с архивами
    - программы обслуживания операционной системы
    - программы обслуживания сети
    - системы управления базами данных
  30. ??? -это сервисные программы, предназначенные для управления файлами и папками на дисках.
    - Файловые менеджеры
    - Архиваторы
    - Менеджеры памяти
  31. К программам обслуживания магнитных дисков относятся
    - программы проверки магнитных дисков
    - программы дефрагментации
    - программы уничтожения данных
    - программы временного хранения удаленных файлов
    - программы восстановления файлов и файловой системы
    - программы резервного копирования
    - программы дублирования
  32. При установке драйвера файловой системы UDF имеется возможность выполнять операции с файлами на компакт-диске как на магнитном диске
    - да
    - нет
    - не знаю
  33. Какие программы позволяют за счет применения специальных методов создавать копии файлов меньшего размера, а также объединять копии нескольких файлов в один файл?

- архиваторы
  - файловые менеджеры
  - правильный ответ не приведен
34. Основными характеристиками архиватора являются:
- степень сжатия файла
  - скорость работы
  - набор сервисных функций
  - используемые алгоритмы сжатия и языки
35. Программа, способная к саморазмножению и самомодификации в работающей вычислительной среде и вызывающая нежелательные для пользователей действия называется
- компьютерным вирусом
  - червем
  - «троянским конем»
36. По среде обитания вирусы можно разделить на:
- файловые
  - загрузочные
  - сетевые
  - полиморфные
37. Основными мерами защиты от вирусов считаются:
- резервирование
  - профилактика
  - ревизия
  - фильтрация
  - вакцинация
  - лечение
  - иммунизация
38. В зависимости от назначения и принципа действия различают следующие антивирусные программы:
- сторожа или детекторы
  - доктора
  - ревизоры
  - резидентные мониторы или фильтры
  - вакцины
  - киллеры
39. Перевод программы с алгоритмического языка на машинный осуществляется ЭВМ с помощью специальной программы, которая называется
- транслятор
  - переводчик
  - программа машинного перевода
40. Существуют следующие виды трансляторов:
- интерпретаторы
  - компиляторы
  - ассемблер
  - CASE-системы
41. ??? берет очередной оператор языка из текста программы, анализирует его структуру и затем сразу исполняет (обычно после анализа оператор транслируется в некоторое промежуточное представление или даже машинный код для более эффективного дальнейшего исполнения).
- Интерпретатор
  - Компилятор
  - Инструментальное ПО
42. Инструментальное ПО предназначено для

- разработки новых программ  
анализа эффективности работы ОС  
решения задач пользователя
43. Какой вид транслятора просматривает весь текст программы в поисках синтаксических ошибок, выполняет определенный смысловой анализ и затем генерирует машинный код?  
компилятор  
интерпретатор  
правильный ответ не приведен
44. Могут ли в реальных системах программирования перемешаны технологии и компиляции и интерпретации?  
да  
нет  
не знаю
45. В самом общем случае для создания программы на выбранном языке программирования нужно иметь следующие компоненты :  
текстовый редактор  
транслятор  
библиотеки программ  
редактор связей  
табличный процессор  
редактор объектного кода
46. ??? код – это законченная программа, которую можно запустить на любом компьютере, где установлена операционная система, для которой эта программа создавалась.  
Исполнимый  
Объектный  
Исходный
47. RAD-среды это-  
средства визуального программирования  
библиотека компонентов  
средства инженерной графики
48. CASE-средства - это  
любое программное средство, автоматизирующее ту или иную совокупность процессов жизненного цикла ПО  
программное обеспечение для создания систем помощи (help-файлов)  
программное обеспечение для обслуживания системного блока ПК
49. Какой вид ПО предназначен для решения конкретных задач пользователя?  
прикладное  
инструментальное  
пользовательское
50. Какие виды прикладного ПО выделяют?  
общего назначения  
методо-ориентированное  
проблемно-ориентированное  
универсальное  
пользовательское
51. Программы обработки статистических данных, решения оптимизационных задач и т.п. относят к группе  
ПО общего назначения  
методо-ориентированного ПО  
проблемно-ориентированного ПО  
универсального ПО  
пользовательского ПО



52. Программы этой группы используют особые методы представления и обработки данных, учитывающие специфику предметной области
- ПО общего назначения
  - методо-ориентированного ПО
  - проблемно-ориентированного ПО
53. В зависимости от функциональных возможностей среди программ обработки текстов можно выделить следующие группы:
- встроенные редакторы
  - редакторы систем программирования
  - редакторы для обработки документов общего вида
  - редакторы для создания научных документов
  - оконные редакторы
54. Табличный процессор – это
- программа, предназначенная для обработки электронных таблиц
  - устройство для выполнения матричных операций
  - программа рисования и печати форм таблиц
55. База данных – это
- совокупность данных и связей между ними, хранящихся в виде одного или более файлов данных с произвольной организацией доступа
  - совокупность файлов, хранящихся в одном подкаталоге
  - один или более файлов данных прямого доступа, хранящихся в одном подкаталоге
56. К функциям СУБД относятся:
- определение структуры БД и инициализация БД
  - управление ресурсами среды хранения
  - обеспечение логической и физической независимости данных
  - поддержка логической целостности (непротиворечивости) БД
  - обеспечение физической целостности БД
  - управление доступом
  - организация параллельного доступа пользователей к БД
  - защита данных от пользователя
  - помощь в манипулировании данными
  - обеспечение защиты от вирусов
57. Функция СУБД - защита данных от пользователя – означает, что
- пользователь не может разрушить или изменить связи между данными
  - пользователю запрещено удалять данные из базы
  - пользователь может просматривать только некоторую часть базы данных
58. Графические редакторы предназначены для
- создания графических изображений
  - редактирования графических изображений
  - динамического вывода изображений
  - печати изображений
59. Выделяют следующие виды программ работы с графикой:
- программы растровой графики
  - программы векторной графики
  - программы демонстрационной графики
  - универсальные программы
60. ??? уровень представляет описание предметной области будущей базы данных с точки зрения отдельных пользователей или приложений.
- Внешний
  - Концептуальный
  - Физический

## Раздел 5. Языки программирования высокого уровня, базы данных

1. Система обозначений, служащая для точного описания программ или алгоритмов для ЭВМ – это
  - язык программирования
  - алгоритмический язык
  - язык низкого уровня
2. Основные требования, предъявляемые к языкам программирования:
  - наглядность
  - гибкость
  - модульность
  - однозначность
  - однотипность
3. В зависимости от степени детализации предписаний можно выделить следующие уровни языков программирования:
  - машинные
  - машинно-ориентированные (ассемблеры)
  - машинно-независимые (языки высокого уровня)
  - полностью независимые
4. Языки высокого уровня были разработаны для того, чтобы освободить программиста от учета технических особенностей конкретных компьютеров, их архитектуры
  - значительно уменьшить объем памяти и время выполнения программ
  - создавать очень эффективные и компактные программы
5. Основные компоненты алгоритмического языка:
  - алфавит
  - синтаксис
  - семантика
  - орфография
6. В каком языке стремятся максимально полно учесть специфику класса задач, для решения которых его предполагается использовать?
  - проблемно-ориентированном
  - универсальном
  - методо-ориентированном
7. Объектно-ориентированный язык использует следующие базовые понятия:
  - объект
  - свойство объекта
  - класс объектов
  - метод обработки
  - событие
  - действия с данными и окнами
8. Методы проектирования алгоритмов и программ очень разнообразны, их можно классифицировать по различным признакам, важнейшими из которых являются:
  - степень автоматизации проектных работ
  - принятая методология процесса разработки
  - этапы решения задач на ЭВМ
9. По степени автоматизации проектирования алгоритмов и программ можно выделить:
  - методы традиционного (неавтоматизированного) проектирования
  - методы автоматизированного проектирования (CASE-технологии)
  - методы комбинированного проектирования
10. Автоматизированное проектирование алгоритмов и программ может основываться на различных подходах, среди которых наиболее распространены:
  - алгоритмическое программирование

структурное проектирование  
объектно-ориентированное проектирование  
полностью автоматическое программирование

11. Укажите последовательность решения задачи на ЭВМ:

- 1: постановка задачи
- 2: анализ и исследование задачи, модели
- 3: разработка алгоритма
- 4: программирование
- 5: тестирование и отладка
- 6: анализ результатов решения задачи
- 7: сопровождение программы

Раздел 6. Локальные и глобальные компьютерные сети

1. Элементами компьютерной сети являются:

компьютеры  
коммуникационное оборудование  
операционные системы  
сетевые приложения  
топология

2. В компьютерной сети существует 7 уровней взаимодействия между компьютерами.

Укажите последовательность уровней.

- 1: физический
- 2: канальный
- 3: сетевой
- 4: транспортный
- 5: уровень сеансов связи
- 6: представления данных
- 7: прикладной уровень

3. Совокупность правил, регламентирующих формат и процедуры обмена информацией, называется

протокол сети  
соглашение  
фрейм сети

4. Стандарт Ethernet используется для обмена пакетами по

кабельным каналам связи (UTP)  
спутниковым каналам  
оптоволоконным каналам

5. Наибольшее распространение на сегодня получило, разделение компьютерных сетей по признаку территориального размещения. Расставьте виды сетей в порядке возрастания размеров

- 1: LAN - локальные сети (Local Area Networks);
- 2: MAN - городские сети (Metropolitan Area Networks).
- 3: WAN - глобальные сети (Wide Area Networks);

6. Компьютер, который обслуживает другие станции, предоставляя общие ресурсы и услуги для совместного использования называется

сервер  
рабочая станция  
узел сети

7. Установите соответствие между способом организации сети и видами компьютеров

- L1: одноранговая (peer-to-peer)  
L2: многогранговая  
R1: рабочие станции

R2:рабочие станции и серверы

R3:серверы

R4:локальные сети

8. Наибольшее распространение получили следующие виды адресации узлов сети:  
аппаратные (hardware) адреса  
символьные адреса  
числовые составные адреса  
комбинированные адреса
9. В компьютерных сетях для передачи данных между узлами сети можно использовать следующие технологии:  
коммутацию каналов  
коммутацию сообщений  
коммутацию пакетов  
коммутацию сетевых приложений
10. Для непосредственного подключения компьютера к локальной сети используют сетевую карту  
модем  
шлюз
11. Для удаленного подключения компьютера к сети используют сетевую карту  
модем  
шлюз
12. Программное обеспечение компьютерных сетей включает такие компоненты как:
13. общее программное обеспечение, образуемое базовым ПО отдельных ЭВМ, входящих в состав сети  
специальное программное обеспечение, образованное прикладными программными средствами  
системное сетевое программное обеспечение  
инструментальное программное обеспечение
14. Одинаковы ли функции и возможности операционных систем рабочих станций и серверных операционных систем?  
да  
нет  
некорректный вопрос
15. Появлению Internet мировое сообщество обязано  
США  
Великобритании  
России  
Франции
16. Межсетевой протокол IP отвечает за  
адресацию данных  
преобразование данных  
перекодирование данных
17. Протокол TCP  
разбивает передаваемую информацию на пакеты  
выполняет перекодирование данных  
выполняет шифрование данных
18. WWW.IOMAS.VSAU.RU  
1 2 3 4  
В приведенном примере домен второго уровня имеет номер ###  
три  
3

19. В URL <http://www.iomas.vsau.ru/people/peopl3.htm> www означает  
имя службы  
имя протокола  
адрес сайта
20. Сервисы, где требуется немедленная реакция на полученную информацию, т.е. получаемая информация является, по сути дела, запросом, относятся к  
интерактивным сервисам  
сервисам прямого обращения  
сервисам отложенного чтения
21. Электронная почта, телеконференции, WWW, доступ к файловым архивам, разного рода поисковые системы, доступ к базам данных относятся к  
транспортным услугам  
телематическим услугам  
разновидностям программ
22. Гипертекстовый документ – это  
документ, созданный по особым правилам и имеющий ссылки на другие документы  
большой документ  
документ, созданный специальной программой
23. Web-страница – это  
электронная страница сайта в сети Интернет  
графическое изображение страницы текста  
мультимедиа файл
24. Для просмотра Web-страниц используют  
браузер  
программу распознавания образов  
почтовую программу
25. Отметить понятия, связанные со службой WWW  
http  
браузер  
web-страница  
почтовый клиент  
ftp  
Internet Explorer
26. Выбрать правильный адрес электронной почты  
[ivanov@dep1.rbc.cmail.ru](mailto:ivanov@dep1.rbc.cmail.ru)  
[ivanov@www.dep1.rbc.cmail.ru](mailto:ivanov@www.dep1.rbc.cmail.ru)  
[ivanov@.dep1.rbc.cmail.ru](mailto:ivanov@.dep1.rbc.cmail.ru)  
[ivanov in@dep1.rbc.cmail.ru](mailto:ivanov in@dep1.rbc.cmail.ru)
27. Служба сетевых новостей News передает сообщения по принципу  
один ко многим  
один к одному  
многие к одному

#### Раздел 7. Основы и методы защиты информации

1. Сведения, характеризующие объекты, явления или процессы, которые в любой форме передаются между объектами материального мира (людьми, животными, растениями, устройствами) называются  
информация  
данные  
события
2. Сведения о людях, событиях реального мира, его объектах и явлениях, зафиксированные на каких-либо носителях информации (машинных или ручных) называются

- данные
  - информация
  - сигналы
3. К основным информационным процедурам относятся
    - регистрация и сбор
    - передача
    - кодирование
    - обработка
    - хранение
    - удаление
    - восстановление
  4. ??? принято называть совокупность средств и методов реализации информационных технологий
    - информационной системой
    - информационной процедурой
    - персональным компьютером
  5. Совокупность элементов ИС и отношений между называют
    - структурой ИС
    - составом ИС
    - перечнем элементов ИС
  6. ??? отражает содержательную сторону ИС и специфику ее назначения, т.е. определяет способы реализации отдельных информационных процедур и информационного процесса в целом.
    - Функциональная структура
    - Обеспечивающая структура
    - Техническое обеспечение
    - Информационное обеспечение
  7. ??? включает совокупность проектных решений по содержанию, объемам, размещению и формам организации информации, циркулирующей в информационной системе.
    - Функциональная структура
    - Обеспечивающая структура
    - Фонд информации
    - Информационное обеспечение
  8. ??? совокупность математических методов, моделей, алгоритмов, программ, технической документации для реализации целей и задач информационной системы, а также нормального функционирования комплекса технических средств.
    - Функциональная структура
    - Обеспечивающая структура
    - Информационное обеспечение
    - Математическое и программное обеспечение
  9. Совокупность процедур по преобразованию и обработке информации называется
    - информационный процесс
    - информационная процедура
    - информация
    - операция
  10. Совокупность однородных операций, воздействующих определенным образом на информацию называется
    - информационный процесс
    - информационная процедура
    - операция

11. ??? - взаимосвязанная совокупность действий, выполняемых над информацией на одном рабочем месте в процессе ее преобразования для достижения общей цели информационного процесса.  
информационный процесс  
информационная процедура  
операция
12. ??? операции обеспечивают получение конечного результата  
рабочие  
контрольные  
вычислительные
13. По степени механизации и автоматизации операции подразделяют на:  
ручные  
механизированные  
автоматизированные  
автоматические  
полуавтоматические
14. Единицей обработки информации на ЭВМ является  
файл  
байт  
логическая запись
15. Файл - это  
программа или данные на диске, имеющие имя  
единица измерения информации  
текст, распечатанный на принтере
16. За минимальную единицу измерения количества информации принят  
1 бит  
1 пиксель  
1 байт
17. Структура, отражающая содержательную сторону ИС и специфику ее назначения, т.е. определяющая способы реализации отдельных информационных процедур и информационного процесса в целом, называется ###  
Функциональн#\$#
18. Структура, описывающая состав ресурсов, необходимых для функционирования ИС, называется ###  
Обеспечивающ#\$#
19. Обеспечивающая структура описывает состав ресурсов, необходимых для функционирования ИС. Данная структура представляется в виде совокупности следующего вида обеспечений  
организационного  
технического  
информационного  
математического  
программного  
правового  
технического персонала
20. Совокупность программ, обеспечивающих создание операционной среды функционирования других программ; надежную и эффективную работу компьютера и компьютерных сетей; проведение диагностики и профилактики аппаратуры компьютера и сетей; выполнение вспомогательных технологических операций (копирование, архивирование, восстановление программ и данных и т.д.), называется  
прикладным ПО  
системным ПО

- сервисными программами
21. Совокупность программ для решения задач определенного класса конкретной предметной области называется
- прикладное ПО
  - системное ПО
  - утилиты
22. Сопоставьте поколениям ЭВМ элементную базу
- L1: 1 поколение -
  - L2: 2 поколение -
  - L3: 3 поколение -
  - L4: 4 поколение -
  - R1: радиолампы
  - R2: транзисторы
  - R3: интегральные схемы (ИС)
  - R4: СБИС (микросхемы)
  - R5: лазер
  - R6: тиристоры

### 3.8. Контроль умений и навыков

Контроль умений и навыков осуществляется на лабораторных и практических занятиях во время приема отчетов обучающихся о выполнении индивидуальных заданий в соответствии с планом проведения лабораторных занятий и в ходе опроса обучающихся при контроле выполнения ими индивидуальных заданий.

Оценка овладения навыками осуществляется через решение обучающимися следующих практических задач:

- выполнения практического задания по изучению интерфейса ОС Windows;
- выполнения практического задания по изучению сервисных программ (файлового менеджера, архиватора, программ обслуживания HDD);
- выполнения практического задания по изучению графического редактора MS Paint;
- выполнения практического задания по изучению текстового редактора MS Word;
- выполнения практического задания по изучению табличного процессора MS Excel;
- выполнения практического задания по изучению MS Power Point;
- выполнения практического задания по получению навыков работы в глобальной компьютерной сети.



#### 4. Методические материалы, определяющие процедуру оценивания знаний, умений, навыков и (или) опыта деятельности

##### 4.1. Внутренние нормативные акты

Положение о формах, периодичности и порядке проведения текущего контроля успеваемости и промежуточной аттестации обучающихся П ВГАУ 1.1.05 – 2014

##### 4.2. Рекомендации по проведению текущего контроля

1.	Сроки проведения текущего контроля	На каждом практическом занятии
2.	Место и время проведения текущего контроля	В учебной аудитории в ходе практического занятия
3.	Требования к техническому оснащению аудитории	В соответствии с ОПОП и рабочей программой
4.	Лицо, проводящее процедуру контроля	Преподаватель, ведущий практические занятия
5.	Форма текущего контроля	Опрос, собеседование, тестирование
6.	Время для проведения текущего контроля	В течение занятия
7.	Возможность использования дополнительных материалами	Разрешается
8.	Лицо, обрабатывающее результаты	Преподаватель, ведущий практические занятия
9.	Методы оценки результатов	Экспертный
10.	Предъявление результатов	Оценка выставляется в журнал, доводится до сведения обучающихся в течение занятия
11.	Апелляция результатов	В порядке, установленном внутренними нормативными актами

4.3. Ключи к контрольным заданиям, материалам, необходимым для оценки знаний У преподавателя, осуществляющего процедуру контроля.

Рецензент начальник производства ООО «Техника Сервис Агро» Кудинов С.В.